



Poznámka

- Pozn. č. 1 - Výmena pôvodných vonkajších parapetov za nové z dôvodu zateplenia fasády  
Pozn. č. 2 - Jestvujúcu striešku asanovať  
Pozn. č. 3 - Jestvujúce striešky zateplíť izoláciou hr. 50 mm zhora spádovou doskou vyspraviť a oplechovať  
Pozn. č. 4 - Jestvujúcu žadlícovú vlnu odstrániť hr. cca 100 mm, vyčistiť po jestvujúci podhľad  
Pozn. č. 5 - Jestvujúce otvory vetrania v priestore fasády v spoločenskej sále ponechať  
Pozn. č. 6 - Jestvujúce exteriérové schodisko so zábradlím asanovať  
Pozn. č. 7 - Stítové steny zateplíť aj zvnútra izoláciou hr. 50 mm  
Pozn. č. 8 - Zateplenie INP a sokla pomocou grafitového EPS, min. do hĺbky 500 mm pod terén  
Pozn. č. 9 - Výmena pôvodných strešnic (100/100) za nové rozm. 110/110  
Pozn. č.10 - Ocelové výstužné steny z plechu hr. 6 mm, podrobnosti viď statika

|   |  |  |
|---|--|--|
| AUTOR NÁVRHU: MGR. ART. BORIS KOPAJ, autorizovaný architekt SKA                               |  | · ARCHITEKTÚRA ·<br>· INTERIÉR ·<br>· DIZAJN ·<br>· URBANIZMUS ·<br>· FOTOGRAFIA ·<br><br>MGR. ART. BORIS KOPAJ<br>autorizovaný architekt SKA reg. č. 1570 AA<br>Svätoplukova č.1, 940 62 Nové Zámky<br>0905 478 944<br><a href="mailto:boris.kopaj@gmail.com">boris.kopaj@gmail.com</a> |
| HL. ING. PROJEKTU: MGR. ART. BORIS KOPAJ, autorizovaný architekt SKA                          |  |  |
| ZOD. PROJEKTANT: MGR. ART. BORIS KOPAJ, autorizovaný architekt SKA                            |  |  |
| VYPRACOVAL: MGR. ART. BORIS KOPAJ, autorizovaný architekt SKA                                 |  |  |
| INVESTOR: OBEC HÝĽOV, OBECNÝ ÚRAD HÝĽOV 21, 044 12 HÝĽOV                                      |  |  |
| MIESTO STAVBY: OBEC HÝĽOV, OBECNÝ ÚRAD HÝĽOV 21, 044 12 HÝĽOV, P.Č. 79                        |  |  |
| AKCIA: ZNIŽENIE SPOTREBY ENERGIE PRI PREVÁDZKE BUDOVY KULTÚRNY DOM A OBECNÝ ÚRAD V OBCI HÝĽOV |  |  |
| VÝKRES: PÓDORYS KROVU   |  | ČÍSLO. ZÁK.:<br>DÁTUM: 4/2016<br>FORMÁT: 6 A4<br>MIERKA: ČÍSLO VÝKRESU: 05   |
| STUPEŇ: PROJEKT PRE OHLÁSENIE STAVEBNÝCH ÚPRAV  |  | 1:100 05   |